**Bilan séance précédente :**   
  
Dylan : Synchroniser le canvas entre les appareils connectés au serveur (mode dessiner et mode observer ou le dessin des autres s’affiche)

Loïc : Redirigé le menu paramètres sur la page paint, sur laquelle s’affichent les paramètres de la partie

Théotime : connection automatique du chat au chargement de la page, rajout de l’icone sur la page

Romain : Ajout de l’interface de vote en fin de partie

**Travail de la séance** :

Dylan : réparer un bug rencontré sur l’interface de dessin (les traits les plus anciens passent par-dessus les plus récents)

Romain : créer l’interface du lobby lorsque qu’on crée une partie (liste des joueurs avec un bouton pour kick les joueurs indésirables), et faire le code en java qui est éxecuté au lancement du serveur, qui gère les lobby créés avec les joueurs dedans au fur et à mesure que des gens créent des parties sur le site… etc

Théotime : feuilles de style du site et mise en page des interfaces pour les rendre plus ergonomiques

Loïc : test automatique de la création d’un lobby pour voir si tout fonctionne bien